|  |  |
| --- | --- |
| 1. W czasie kompilacji modułów |  |
| ukonkretnia się znaczenie wszystkich identyfikatorów występujących w module | X |
| ustala się adresy względne alokacji wszystkich zmiennych zadeklarowanych wewnątrz modułu | X |
| powstaje kod wynikowy |  |
| 2. Liczba cylindrów na dysku jest |  |
| taka sama, jak liczba ścieżek na powierzchni talerza | X |
| ustalona przez producenta | X |
| dwa razy większa, niż liczba talerzy |  |
| Taka sama jak liczba cylindrów | X |
| Równa 2 |  |
| Zależna od opcji formowania | X |
| 3. Podstawowym zadaniem karty sieciowej jest |  |
| wzmocnienie sygnalu |  |
| udostępnienie ściany przeciwogniowej |  |
| konwersja formatów danych miedzy komputerem, a siecią | X |
| zabezpieczenie przed wirusami |  |
| 4. Strategia minimaksowa jest |  |
| metodą oceny pozycji w grach dwuosobowych | X |
| algorytmem optymalizującym przeplywy w sieciach |  |
| wariantem strategii alfa-beta |  |
| 5. Standardowa pamięć RAM jest realizowana w technologii |  |
| Elektromagnetycznej |  |
| Magnetycznej |  |
| Optycznej |  |
| Elektrodynamicznej | X |
| 6. Zabezpieczenie przed podglądaniem przy transmisji numeru karty kredytowej przez siec uzyskuje sie przez |  |
| szyfrowanie kluczem publicznym | X |
| hasla jednorazowe |  |
| parametry biomedyczne odbiorcy |  |
| haseł wielokrotnego użytku |  |
| 7. Ukrywanie bitu 1/2 w systemie zmiennopozycyjnym jest |  |
| przyczyną pewnych kłopotów z reprezentacją zera - trudno je odróżnić od 1/2 | X |
| stosowane, aby zwiększyć dwukrotnie zakres reprezentowalności |  |
| powszechną praktyką w większości komercyjnych realizacji arytmetyki zmiennopozycyjnej | X |
| spowodowane chęcią uzyskania jednego dodatkowego bitu precyzji | X |
| 8. Pomysł wykorzystania kart perforowanych został po raz piefszy zrealizowany przez |  |
| Hermana Holleritha |  |
| Jacquesa de Vaucanson | X |
| Charlesa Babbage-a |  |
| 9. C.A.R. Hoare jest autorem |  |
| koncepcji wskaLników | X |
| logiki programów | X |
| instrukcji wyboru | X |
| Algorytmu quicksort | X |
| 10. Błędy numeryczne popełniane przez komputery biorą się z |  |
| niemożności dokładnego reprezentowania większości liczb rzeczywistych | X |
| konieczności dopasowywania cech, co powoduje utratę paru bitów mantysy jednej z liczb | X |
| używania kodu znak-moduł prosty do reprezentacji liczb całkowitych |  |
| 11. Kolejne sektory na jednej ścieżce typowego twardego dysku zawierają |  |
| dane w tej kolejności, w jakiej zostały zapisane |  |
| dane z jednego pliku, które muszą być umieszczone w bezpośrednim sąsiedztwie |  |
| dane zazwyczaj z różnych plików umieszczone tak, aby odczyt uczynić możliwie płynnym | X |
| 12. Mając dany wzorzec odcinka jednostkowego i używając jedynie cyrkla i linijki możemy |  |
| obliczyć pierwiastek trzeciego stopnia z dwóch |  |
| pomnożyć dowolne dwie liczby | X |
| obliczyć pi |  |
| Spierwiastkować liczbę |  |
| 13. W systemie zmiennopozycyjnym z wykladu |  |
| kazda z wartości z przedzialu -8..7 moze byc reprezentowana, choc niektóre z bledem | X |
| liczba tych wartości, które są reprezentowane z bledem jest skonczona |  |
| wszystkie liczby calkowite z przedzialu reprezentowalności są reprezentowane bez bledu | X |
| 14. Zwiększenie częstości zegara w procesorze |  |
| jest możliwe, ale może spowodować przegrzanie procesor | X |
| jest możliwe, ale może spowodować spowolnienie pracy komputera | X |
| jest niemożliwe: zegar ustawia się raz na zawsze na etapie produkcji |  |
| 15. Kiedy stosujemy szybszy algorytm, wykonując mniej działań na liczbach całkowitych |  |
| uzyskamy szybszy i dokładniejszy wynik |  |
| uzyskamy szybszy wynik kosztem jakości rozwiązania |  |
| uzyskamy dokładnie ten sam wynik, tyle że szybciej |  |
| 16. Maszyna Turinga jest |  |
| zdolna rozwiązać każde zadanie, które rozwiązują współczesne komputery | X |
| prototypem dzisiejszych komputerów częściowo wykonanym w technologii mechanicznej |  |
| tworem abstrakcyjnym, nigdy niezrealizowanym | X |
| pierwszym urzadzeniem uznanym powszechnie za komputer |  |
| 17. Dodając n liczb dodatnich w systemie zmiennopozycyjnym najlepszy wynik otrzymamy |  |
| taki sam, niezależnie od kolejności dodawania |  |
| dodając je od najmniejszej do największej |  |
| dodając je od największej do najmniejszej |  |
| 18. Na plytach CD audio dane zapisywane są |  |
| Spiralnie | X |
| z tą samą gestością, niezaleznie od oddalenia od środka | X |
| niekoniecznie po kolei |  |
| 19. Najstarsze znane i używane do dziś powszechnie algorytmy pochodzą ze |  |
| XVIII wieku |  |
| Średniowiecza |  |
| Starożytności | X |
| 20. 1 MB, to jest dokładnie |  |
| 1048576 bajtów | X |
| ? |  |
| ? |  |
| 21. Buforów używa się przy transmisji danych z dysku |  |
| tylko, gdy rozmiar danych przekracza 2kB |  |
| tylko przy odczycie z dysku |  |
| tylko wtedy, gdy może to przyspieszyć transmisję |  |
| tylko wtedy, gdy użytkownik to wyraźnie wyspecyfikuje |  |
| zawsze | X |
| Przy zapisie |  |
| 22. Automat szachowy skonstruowany przez Farkasa von Kempelena powstał |  |
| na przełomie XVIII i XIX wieku | X |
| w XX wieku |  |
| w Wiedniu | X |
| 23. Monitory katodowe |  |
| można stosować wszędzie tam, gdzie stosuje się monitory ciekłokrystaliczne |  |
| w niektórych zastosowaniach są nie do zastąpienia monitorami ciekłokrystalicznymi | X |
| są zdrowsze w użytkowaniu niż ciekłokrystaliczne |  |
| 24. Metoda ścieżki krytycznej służy do |  |
| określania minimalnego czasu potrzebnego do zakończenia działania systemu współbieżnego | X |
| wykrywania błędów w obwodach logicznych przez namierzanie obszaru zakłóceń sygnału |  |
| znajdowania najkrótszej drogi w grafie |  |
| 25. Al Chwarizmi |  |
| zapisywał rozwiązania problemów matematycznych w sposób algorytmiczny | X |
| wymyślił system pozycyjnego zapisywania liczb zwany arabskim |  |
| utrzymywał się z nauki | X |
| pisal pierwsze programy komputerowe |  |
| Opracował metodę rozwiązywania równań algebraicznych | X |
| 26. Zeby podlączyc komputer do sieci przez telefoniczną linie cyfrową konieczne jest, aby miec |  |
| port USB |  |
| karte sieciową |  |
| stale lącze |  |
| 27. Szybkość poboru danych z twardego dysku może zależeć od |  |
| miejsca wpięcia dysku w płytę główną | X |
| rozmieszczenia danych na powierzchni dysku | X |
| zgrania częstotliwości odświeżania pamięci z prędkością transmisji danych narzuconą przez kontroler | X |
| szybkości ruchu głowic | X |
| prędkości obrotu osi dysku | X |
| Stopnia i sposobu jego zapełnienia | X |
| Prędkości obrotowej dysku | X |
| Szybkości magistrali | X |
| Częstotliwości procesora |  |
| 28. Problemy nierozstrzygalne |  |
| to problemy, których nie da sie algorytmicznie rozwiązac | X |
| nie istnieją |  |
| mają rozwiązanie algorytmiczne, ale tak kosztowne, ze nie sposób doczekac sie na wynik |  |
| to problemy, dla których nieznane są jeszcze rozwiązania, ale mozliwe, ze w koncu ktoś je wymyśli |  |
| 29. Gdy dodajemy dwie liczby zmiennopozycyjne, może się zdarzyć że |  |
| wynik zależy od tego, którą liczbę denormalizujemy |  |
| dodając dwie liczby ujemne dostaniemy wynik dodatni |  |
| wynik będzie zależał od tego, który z argumentów będzie podany jako pierwszy |  |
| 30. Podstawowymi problemami Charlesa Babbage'a były |  |
| kobieta |  |
| Niedostatek inwencji |  |
| niedostatek technologii i niedoszacowanie problemów inżynierskich | X |
| Brak inwencji | X |
| 31. Prędkość pracy twardego dysku jest zależna od |  |
| zgodności parametrów dysku z czasem odświeżania pamięci | X |
| prędkości przesuwu głowic | X |
| liczby cylindrów |  |
| Liczby cylindrów |  |
| Prędkości kątowej talerzy | x |
| 32. Płyta CD RW umożliwia |  |
| skasowanie wszystkich danych i zaczęcie zapisywania od nowa | X |
| nadpisanie nowych danych w miejscu zwolnionym przez usunięty plik |  |
| dopisywanie danych na końcu, jeśli nie jest jeszcze zbyt zapełniona | X |
| fizyczne usunięcie części zapisanych danych |  |
|  |  |
| 33. w kodzie znak-modul prosty |  |
| kazda liczba ma jednoznaczne przedstawienie |  |
| jest wiecej liczb ujemnych niz dodatnich |  |
| aby zmienic wartośc na przeciwną zmieniamy tylko pierwszy bit na przeciwny | X |
| 34. W czasie konsolidacji programu dokonuje się |  |
| scalenie procedur znajdujących się w module w jedną bibliotekę |  |
| ukonkretnienie znaczeń identyfikatorów znajdujących się w innych modułach | X |
| przypisanie wszystkim identyfikatorom adresów w kodzie całego programu | X |
| 35. Cylindry na twardym dysku, to |  |
| spiralnie ułożone fragmenty powierzchni, nad którymi przesuwają się głowice |  |
| urządzenia o bardzo małym tarciu, w których kręci się oś dysku |  |
| ścieżki znajdujące się po jednej stronie talerzy |  |
| równooddalone od środka fragmenty powierzchni na różnych talerzach powstałe w czasie formatowania | X |
| 36. Kiedy stosujemy szybszy algorytm, wykonując mniej działań zmiennopozycyjnych |  |
| dostaniemy wynik szybciej, ale stracimy na dokładności wyniku |  |
| dostaniemy wynik szybciej i zyskamy zazwyczaj na dokładności wyniku | X |
| dostaniemy zawsze ten sam wynik, tylko nieco szybciej |  |
| 37. Wieloprocesorowośc |  |
| to to samo co wieloprocesowośc |  |
| wymaga przelączania sie procesora miedzy zadaniami |  |
| przez niektóre systemy operacyjne nie jest obslugiwana | X |
| 38. Liczba ścieżek na dysku jest |  |
| taka sama, jak liczba cylindrow | X |
| ustalona przez producenta | X |
| zalezna od opcji formatowania | X |
| 40. Aby uniknąć przechwycenia numeru karty kredytowej przy transakcjach internetowych używa się |  |
| haseł jednorazowych |  |
| szyfrowania | X |
| połączeń ppp |  |
| 41. Algorytm Euklidesa służy do |  |
| okreslania, czy liczba jest pierwsza |  |
| znajdowania najwiekszego wspólnego dzielnika | X |
| znajdowania najmniejszego wspólnego dzielnika |  |
| 42. Uzycie systemu stalopozycyjnego w stosunku do zmiennopozycyjnego |  |
| zwieksza liczbe reprezentowanych wartości |  |
| zwieksza zakres reprezentowalności |  |
| zwieksza dokladnośc w calym przedziale reprezentowalności |  |
| 43. Tworcą kalkulatorów mechanicznych byli |  |
| Wilhelm Schickard | X |
| Gottfried Wilhelm Leibniz | X |
| Blaise Pascal | X |
| Al Chwarizmi |  |
| Eratostenes |  |
| 44. Za twórcę pierwszego komputera uważa się |  |
| Konrada Zuse | X |
| Johna von Neumanna |  |
| Johna Backusa |  |
| 45. Siecią otwartą, nazwiemy siec |  |
| do której uzytkownicy mogą sie wpinac na zasadzie dostepu publicznego | X |
| niezabezpieczoną haslem |  |
| Która łączy komputery wewnątrz przedsiębiorstwa |  |
| nieodporną na ataki |  |
| 46. Port równolegly jest |  |
| uzywany do podlączenia klawiatury |  |
| nieodpowiedni do pracy z drukarką |  |
| instalowany we wspólczesnych notebookach |  |
| Zawsze wolniejszy niż szeregowy | X |
| 47. Aby określic zlozonośc pesymistyczną algorytmu musimy odnieśc ją do |  |
| wszystkich mozliwych do wyobrazenia algorytmów |  |
| wszystkich mozliwych danych | X |
| konkretnych danych |  |
| konkretnego rozkladu pewnej zmiennej losowej |  |
| 48. Kiedy stosujemy szybszy algorytm, wykonując mniej działań zmiennopozycyjnych |  |
| Dostaniemy wynik szybciej i zyskamy zazwyczaj na dokładności wyniku | X |
| Dostaniemy wynik szybciej, ael stracimy na dokładności |  |
| Dostaniemy zawsze ten sam wynik, tylko neico szybciej |  |
| 49. Asemblery |  |
| Zostały wymyś;one w latach 50-tych XX-wieku | X |
| Umożliwiły symboliczne nazywanie zmiennych | X |
| Implementowały rekursje |  |
| 50. Sterowniki to |  |
| Urządzenia za pomocą których przejmujemy kontrolę nad programami |  |
| Programy za pomocą których kontaktujemy się z routerami |  |
| Układy logiczne przekierowujące sygnały |  |
| 51. Gdy dodamy dwie liczby zmiennoprzecinkowe, może się zdarzyć że |  |
| Wynik będzie zależałod tego, który z argumentów będzie podany jako pierwsze |  |
| Wynik będzie równy jednej z nich, mimo że druga nie jest zerem | X |
| Dodając dwie liczby ujemne dostaniemy wynik dodatni |  |
| 52. Sztuczna inteligencja odniosła znaczące sukcesy w dziedzinie |  |
| Robotyki | X |
| Wspomagania decyzji | X |
| Automatycznego tłumaczenia |  |
| rozumienia jezyka naturalnego |  |
| 53. Port szeregowy jest i |  |
| Nieodpowiedni do pracy z drukarką |  |
| instalowany we współczesnych notebookach | X |
| Połączony z magistralą za pomocą skrętki |  |
| Zawsze wolniejszy niż równoległy |  |
| 54. Do magistrali podłącza się |  |
| Wentylator |  |
| Twardy dysk | X |
| Kabel zasilający |  |
| Pamięć | X |
| 55. Operacje dominujące w algorutmie to takie operacje |  |
| Że dla żadnych danych żadna operacja nie wykonuje się więcej razy że dla żądanych danych żadna operacja nie wykonuje się więcej razy, jeżli rozważymy jedynie rząd wielkości |  |
| Że wykonanie jednej z nich trwa najdłużej ze wszystkich możliwych operacji |  |
| Które wykonują się najszybciej dla każdych danych |  |
| 56. W systemie zmiennopozycyjnym, w którym ceche reprezentujemy za pomocą jednego bajtu, a mantyse za pomocą 5 bajtów |  |
| kazda z wartości z przedzialu -1000..1000 moze byc reprezentowana, choc niektóre z bledem | X |
| wszystkie liczby calkowite z przedzialu reprezentowalności są reprezentowane bez bled |  |
| liczba tych wartości, które są reprezentowane bez bledu jest skonczona | X |
| 57. Każdy bajt kodu tekstowego ASCII |  |
| jest identycznie interpretowany przez wszystkie systemy komputerowe, o ile jego pierwszym bitem jest 0 |  |
| koduje jakąś litere lub cyfre |  |
| ma na początku zero | X |
| 58. Przerzutnik sluzy do |  |
| zapamietywania danych | X |
| konwersji danych |  |
| przekierowywania ruchu na magistrali |  |
| 59. o marszrucie pakietu przez sieć decyduje |  |
| Sam pakiet |  |
| Windwosy |  |
| Nadawca |  |
| Router | X |
| 60. Strategia alfa-beta jest |  |
| uzywana w programach OCR |  |
| popularną metodą oceny sily ruchu w grach 2-osobowych | X |
| heurystyką sluzącą do rozwiązywania problemów NP-zupelnych |  |
| wariantem strategii minimaksowej | X |
| 61. Jako jedyne urządzenie wejściowe do komputera czasami spotyka się (odpowiedĽ twierdząca musi być poparta umiejętnością wskazania takiego systemu) |  |
| kamerę video |  |
| klawiaturę | X |
| Czytnik kodu paskowego | X |
| myszkę |  |
| 62.Wielowątkowośc, to pojecie, które |  |
| wystepuje tylko w architekturach wieloprocesorowych |  |
| wystepuje w zagadnieniach programowania wspólbieznego | X |
| wystepuje przy programowaniu obiektowym | X |
| 63. Abraham Stern |  |
| zbudowal kalkulator, który mechanicznie wyciągal pierwiastki | X |
| mial mozliwosc zademonstrowania swojego wynalazku carowi | X |
| byl zegarmistrzem | X |
| byl czlonkiem Towarzystwa Przyjaciól Nauk | X |
| 64. Zlozonośc pesymistyczna moze dotyczyc |  |
| wielkości pamieci potrzebnej do rozwiazania zadania algorytmicznego | X |
| czasu mierzonego liczbą kroków wykonania algorytmu | X |
| stopnia skomplikowania tekstu algorytmu |  |
| 65. Dodawanie stałopozycyjne jest |  |
| rozdzielne wzgledem mnozenia |  |
| Przemienne | X |
| Dokładne | X |
| 66. Wszystkie operacje na bitach |  |
| Są wykonywane przez procesor po kolei, nigdy jednocześnie w danym momencie |  |
| Są przemienne |  |
| Można składać tworząc z nich bardziej skomplikowane układy logiczne |  |
| 67. Rejestr to |  |
| Obszar dysku , na którym windowsy przechowuja paramtery | X |
| Pamięć pośrednia używana do transmisji danych na dysk |  |
| Bardzo szybka podręczna pamięć procesora | X |
| 68. Test Turinga to |  |
| Weryfikatora inteligencji komputera | X |
| Weryfikator inteligencji człowieka |  |
| Rodzaj warunku logicznego |  |
| 69. Płyty CD-RW są wielokrotnie zapisywane: |  |
| Ale tylko po kolei , nie da się wcisnąć danych w środek | X |
| Tak, ze powierzchnia płyty ulega odwracalnemu termicznemu uszkodzeniu |  |
| Dzięki temu, że lasery dokonują odwracalnego utrwalenia domen magnetycznych |  |
| 70. Płyty CD-R są jednokrotnie zapisywalne ponieważ |  |
| Każda zmiana paramterów powierzchni płyty kompaktowej jest nieodwracalna |  |
| Interferencja nowonagrywalnych bitów ze starymi spowodowałaby zbyt wysoki poziom szumu |  |
| Bity są tak gęsto upakowanem, że zmiana jednego spowodowałaby kaskadę dalszych zmian |  |
| 71. Problemy NP.-zupełne charakteryzują się tym, że |  |
| Jedynie ich rozwiązania mją wykładniczą złożoność | X |
| Nie stnieje możliwość ich rozwiązania |  |
| Nie występują w praktyce |  |
| 72. John Backus zasłynął jako twórca |  |
| Tranzystora |  |
| Myszy |  |
| Komputera IBM 404 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. (001) jest okresem rozwinięcia liczby |  |
| 1/10 git |  |
| 2/7 git | x |
| 6/7 git |  |
| 1/5 git |  |
| 6/7 |  |
| 4/5 git |  |
| 2. Następujące działania w kodzie uzupełnieniowym są poprawnie wykonane dla liczb całkowitych 8-bitowych |  |
| 10000000 + 00000001 = 10000001 | X |
| 11110000 + 10001111 = 11111111 |  |
| 01111111 + 01111111 = 11111110 |  |
| 10000000 + 10000000 = 00000000 |  |
| 01111111 + 10000000 = 11111111 | X |
| 11111111 + 00000001 = 00000000 |  |
| 10101010 + 10101010 = 11010100 |  |
| 3. (010) jest okresem rozwinięcia liczby |  |
| 4/5 git |  |
| 2/7 git | X |
| 6/7 git |  |
| 1/5 git |  |
| 1/10 git |  |
| 4. Czy poprawne są ponizsze dzialania w systemie zmiennopozycyjnym z wykladu? |  |
| 010 0111 + 011 0100 = 011 0111 |  |
| 001 0101 + 110 0110 = 111 0110 |  |
| 101 0101 + 110 0100 = 111 0100 |  |
| 110 0111 + 110 0100 = 110 0111 |  |
| 110 0111 + 110 0100 = 111 0110 | X |
| 110 0100 + 110 0100 = 111 0100 | X |
| 100 0100 + 100 0101 = 101 0101 | X |
| 011 0111 + 101 0111 = 011 0111 | X |
| 5. W 8-bitowym kodzie znak-modul odwrotny |  |
| 10010000 reprezentuje wartośc -16 |  |
| 11110000 reprezentuje wartośc -112 |  |
| 11111111 reprezentuje wartośc -0 | X |
| 6. (101) jest okresem rozwinięcia liczby |  |
| 4/5 git |  |
| 1/5 git |  |
| 1/10 git |  |
| 2/7 git |  |
| 5/6 git | X |
| 6/7 git | X |
| 7. (001) jest okresem podstawowym rozwiniecia liczby |  |
| 1/7 | X |
| 6/7 |  |
| 2/7 |  |
| 8. (010) jest okresem podstawowym rozwiniecia liczby |  |
| 4/5 |  |
| 1/7 |  |
| 1/5 |  |
| 2/7 | X |
| 9. Które z poniższych ciągów binarnych najlepiej przybliżają podane wartości w systemie zmiennopozycyjnym z wykładu (3bity cechy + 4 mantysy U2)? |  |
| 100 0110 najlepiej przybliża 1/23 | X |
| 101 0111 najlepiej przybliża 1/11 |  |
| 100 0110 najlepiej przybliza 1/21 | X |
| 100 0110 najlepiej przybliza 7/129 |  |
| 100 0111 najlepiej przybliża 7/129 | X |
| 100 0110 najlepiej przybliza 1/23 | X |
| 101 0111 najlepiej przybliża 1/9 | X |
| 10. Liczba w zapisie 110 1001 w systemie zmiennopozycyjnym z wykładu |  |
| Jest co do modułu mniejsza niż 1/2 | X |
| Jest co do modułu mniejsza niż 1/4 | X |
| Jest co do modułu mniejsza niż 1/8 |  |
| 11. W 8-bitowym kodzie znak-modul odwrotny |  |
| 11111111 reprezentuje wartośc -0 | X |
| 11110000 reprezentuje wartośc -112 |  |
| 10010000 reprezentuje wartośc -16 |  |
| 12. Liczba o zapisie 110 1001 w systemie zmiennopozycyjnym z wykładu |  |
| Jest ujemna | X |
| Jest co do modułu mniejsza od ¼ | X |
| Jest co do modułu mniejsza od 1/8 |  |
| 13 . 1 MB to dokładnie |  |
| 2 ^ 33 bitów | X |
| 10 ^ 6 bajtów |  |
| 1048576 bajtów | X |
| 14 . Liczba 9/207 w systemie binarnym ma |  |
| Skończone rozwinięcie |  |
| Rozwinięcie okresowe o długości okresu większej lub równej 200 |  |
| Rozwinięcie okresowe o długości mniejszej od 15 | X |
| 15 . Dodając w procesorze zmiennopozycyjnym 1,5 + 8,125 możemy być pewni, że |  |
| Wynik będzie bardzo bliski faktycznemu, ale nie koniecznie równy |  |
| Wynik będzie dokładny | X |
| Argumenty są reprezentowane dokładnie | X |
| 16. 001 jest okresem podstawowym rozwinięcia liczby |  |
| 1/7 |  |
| 2/7 | X |
| 4/5 |  |
| 17. W systemie zmiennopozycyjnym , którym cechę reprezentujemy za pomocą jednego bajtu, a mantysę za pomocą 20bajtów |  |
| Liczba tych wartości, które są reprezentowane bez błędu jest skończona | X |
| Każda z wartości z przedziały -8 .. 7 może być reprezentowana, chodź niektóre z błędem | X |
| Wszystkie liczby całkowite z przedziały reprezentowalności są reprezentowane bez błędu | X |
|  |  |
|  |  |

Błędy nie wykluczone ☺